







# Descriptifs des applications de base dans le logiciel OPENBOARD

**ATTENTION** : les liens indiqués ne sont pas actifs et cliquables sur ce document.

Pour télécharger ces applications, veuillez vous rendre sur le site de Fanch Le Cleac'h disponible à cette adresse : <http://fanch.le.cleach.free.fr/index.php/open-sankore/applications-pour-sankore/>

Icône	Téléchargement	Description	Aperçu
	<a href="#">ici</a>	<b>Étiquettes</b> Générateur d'étiquettes (lettres, mots, phrases) pour manipuler au tableau. Cette application est une nouvelle version entièrement réécrite d'une ancienne applique, encore disponible <a href="#">là</a> . <b>Attention !</b> <i>L'archive téléchargée contient 2 dossiers. Celui de l'application à installer dans Open Sankoré / OpenBoard et le dossier des polices additionnelles à installer si besoin.</i>	
	<a href="#">ici</a>	<b>Papier</b> Générateur de papier Seyes, quadrillé, pointé, millimétré...	
	<a href="#">ici</a>	<b>Euro</b> Application permettant d'ajouter des pièces et billets à la page de Sankoré pour travailler avec la monnaie. <i>Nouvelle version Juin 2018 : possibilité de choisir les pièces et billets à utiliser.</i>	



ici

### Anagramme

Application mélangeant les lettres d'un mot que vous entrez au clavier. Vous devez ensuite le remettre dans l'ordre. Le mot s'affiche en vert lorsqu'il a été trouvé.

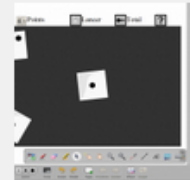


ici

### Jeu de dés

Application permettant de choisir le nombre de dés à lancer (1 à 6) et le nombre de points maximum par dé (1 à 6).

*(Adaptation de l'application d'Open-Sankoré)*



ici

### Le compte est bon

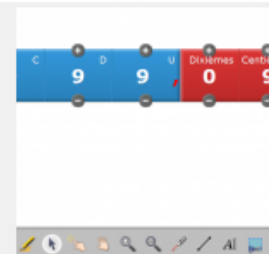
Application reprenant le jeu du compte est bon. Tirage aléatoire des nombre et du total. Possibilité d'entrer ses propres nombres. Affichage d'une solution à la demande.



ici

### Compteur Décimal

Application adaptée à partir du compteur de nombres entiers disponible dans Sankoré. Elle permet de travailler le passage d'une classe à l'autre...

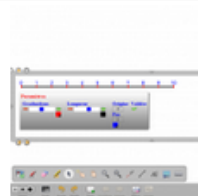




[ici](#)

### Droite graduée

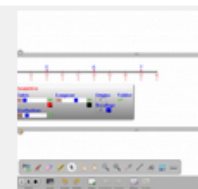
Application permettant de tracer une droite graduée et d'afficher les unités.



[ici](#)

### Fractions Droite

Application permettant de tracer une droite graduée et d'afficher des fractions.



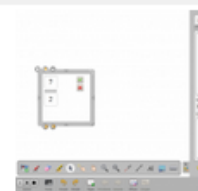
$$\frac{1}{2}$$

[ici](#)

### Fraction

Application permettant d'écrire une **fraction**

sous la forme  $\frac{1}{2}$



[ici](#)

### Fraction Bande

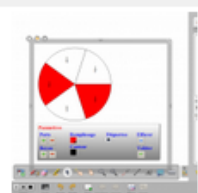
Application permettant de représenter la **fraction** d'une **bande**.



[ici](#)

### Fraction Cercle

Application permettant de représenter la **fraction** d'un **cercle**.



[ici](#)

### Fraction Quadrillage

Application permettant de représenter la **fraction** d'un **quadrillage**.



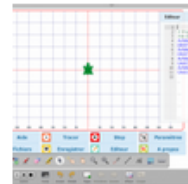


[ici](#)

### Logo

Intégration de l'application Logo disponible sur le site.

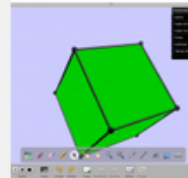
Application permettant de programmer en langage Logo.



[ici](#)

### Solides

Application permettant de manipuler des solides en 3D.



[ici](#)

### Mes Histoires

Application permettant de tirer des images au hasard, en fonction d'un thème pour créer une histoire.

*(adaptation de l'application de A. Bocquet et R. Rabut)*



[ici](#)

### Carte Mentale

Application permettant de réaliser facilement des cartes mentales (uniquement du texte, pas d'images, ni de liens pour le moment)





[ici](#)

### Glisse Nombre

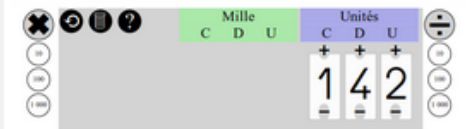
Version numérique pour Sankoré, de l'outil présenté dans les documents d'accompagnement Mathématiques Eduscol Cycle 3. Utilisable en dehors de Sankoré également.



[ici](#)

### Glisse Nombre Cycle 2

Version numérique du Glisse Nombre adaptée pour le cycle 2.



[ici](#)

### Glisse Mesure

Version numérique du Glisse Mesure.

