

# USEP - REGLES DU KORFBAL

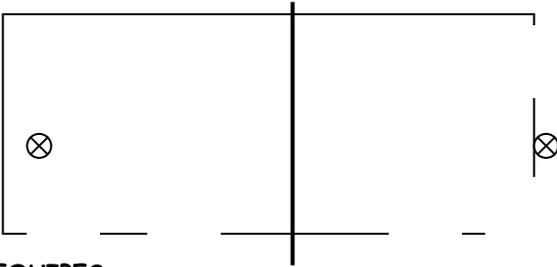
## PRESENTATION

Ce sport vient des Pays-Bas où il est pratiqué depuis le début du siècle. Il apparaît vers 1903 à l'initiative d'un enseignant qui l'aurait inventé.

L'originalité de ce sport réside dans le fait que les équipes sont mixtes (4 filles, 4 garçons), les rôles ne sont pas définitifs (les joueurs sont alternativement attaquants et défenseurs), le terrain est séparé en 2 zones, le dribble est interdit ce qui oblige à jouer collectivement.

## SURFACE DE JEU

Le terrain est rectangulaire de la taille approximative d'un terrain de basket coupé en 2 par une ligne médiane. Les poteaux constitués d'un mât métallique sur lequel est fixé un panier en osier sont placés à chaque extrémité du terrain à une hauteur d'environ 2m (variable en fonction de l'âge des enfants). A défaut, on peut utiliser des paniers de basket.



## EQUIPES

Les équipes sont constituées de 8 joueurs (4 filles et 4 garçons si possible) ou à défaut de 6 joueurs (3 filles et 3 garçons). Les joueurs sont répartis dans les 2 zones délimitées par la ligne médiane (infranchissable), à raison de 2 joueurs et 2 joueuses par zone. Les 4 joueurs d'une zone sont attaquants et les 4 joueurs de l'autre zone sont défenseurs (et inversement pour l'autre équipe).

Les rôles sont inversés à la mi-temps.

## PRINCIPE DU JEU

Le but du jeu est de marquer des paniers, chaque panier valant un point.

## DUREE DU JEU

Deux mi-temps de durée variable en fonction du niveau des enfants et du temps disponible (mi-temps nécessaire pour permettre le changement de rôle des joueurs).

## BALLON

On peut utiliser un ballon de football ou un ballon de basket (taille 5 ou 6).

## REGLES DU JEU

Il est interdit de :

- Toucher le ballon avec le pied ou la jambe.
- Frapper le ballon avec le poing
- Courir ou marcher avec le ballon (pas de dribble, passes obligatoires pour faire circuler le ballon)
- Frapper, prendre ou bousculer le ballon hors des mains d'un adversaire
- Pousser, retenir ou écarter un adversaire
- Jouer en dehors des limites de sa propre zone
- Tirer au panier à partir de sa zone de défense

## TOUCHE

Le ballon est sorti dès qu'il touche une ligne de délimitation de la surface de jeu, une personne, un objet ou le sol situé au-delà des limites de jeu.

## MISE EN JEU

Le ballon est mis en jeu au début de la rencontre, et après chaque panier marqué, à partir d'un point situé immédiatement tout près du centre de la ligne médiane, par un des joueurs d'attaque qui a concédé le panier.