



III



IIII

De 2 à 4

MATÉRIEL



Une grille quadrillée 5 × 5.

25 carreaux destinés à être placés sur les cases de la grille. Sur chaque carreau sont inscrits 4 nombres naturels comme indiqué ci-dessous :

BUT DU JEU

Obtenir le plus de points possible en plaçant de façon adéquate des carreaux sur la grille.

RÈGLES

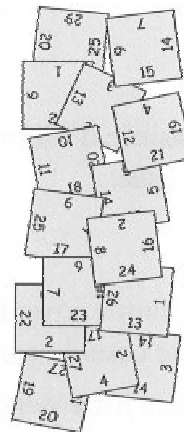
- Chaque joueur prend au hasard plusieurs carreaux :
 - 12 carreaux chacun si on joue à deux
 - 8 carreaux chacun si on joue à trois
 - 6 carreaux chacun si on joue à quatre

Le carreau qui reste est placé sur la case centrale de la grille.

- Chaque joueur, à tour de rôle, place un de ses carreaux sur une case libre de la grille, adjacente par un côté à au moins une case déjà occupée. La somme de 2 nombres situés sur les côtés en contact de 2 carreaux doit toujours être égale à 30.

Si un joueur ne peut pas jouer, il passe son tour.

- Chaque joueur marque 1, 3, 10 ou 20 points suivant que le carreau qu'il pose touche 1, 2, 3, ou 4 carreaux déjà placés.
- La partie s'arrête, soit lorsqu'un joueur n'a plus de carreau (on finit alors le tour de table), soit lorsque aucun joueur ne peut plus jouer. Chacun totalise ses points ; le vainqueur est celui qui en a le plus.



Les trentaines

12 11 10	02 10 11	61 4 12	81 3 13	17 1 28
22 19 10	7 12 24	9 9 17	5 5 14	16 2 24
32 20 2	8 18 29	1 13 13	4 8 15	15 6 23
42 28 21	6 21 28	2 17 27	3 14 16	14 7 15
52 29 20	01 27 19	11 26 18	21 16 17	13 15 29