



III



IIII

De 2 à 4

## MATÉRIEL



Une grille quadrillée 5 × 5.

25 carreaux destinés à être placés sur les cases de la grille. Sur chaque carreau sont inscrits 4 nombres naturels comme indiqué ci-dessous :

## BUT DU JEU

Obtenir le plus de points possible en plaçant de façon adéquate des carreaux sur la grille.

## RÈGLES

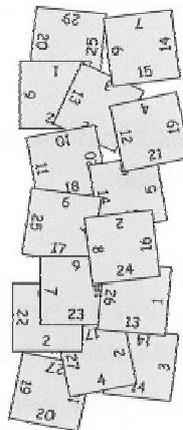
1. Chaque joueur prend au hasard plusieurs carreaux :
  - 12 carreaux chacun si on joue à deux
  - 8 carreaux chacun si on joue à trois
  - 6 carreaux chacun si on joue à quatre

Le carreau qui reste est placé sur la case centrale de la grille.

2. Chaque joueur, à tour de rôle, place un de ses carreaux sur une case libre de la grille, adjacente par un côté à au moins une case déjà occupée. La somme de 2 nombres situés sur les côtés en contact de 2 carreaux doit toujours être égale à 30.

Si un joueur ne peut pas jouer, il passe son tour.

3. Chaque joueur marque 1, 3, 10 ou 20 points suivant que le carreau qu'il pose touche 1, 2, 3, ou 4 carreaux déjà placés.
4. La partie s'arrête, soit lorsqu'un joueur n'a plus de carreau (on finit alors le tour de table), soit lorsque aucun joueur ne peut plus jouer. Chacun totalise ses points ; le vainqueur est celui qui en a le plus.



# Les trentaines


12 11 10	02 10 11	61 4 12	81 3 13	17 1 9
22 19 10	7 12 24	9 9 17	5 5 14	16 2 8
32 20 2	8 18 29	1 13 13	4 8 15	15 6 7
42 28 21	6 21 28	2 17 27	3 14 16	14 7 6
52 29 20	01 27 19	11 26 18	21 16 17	13 15 5
62 19 19	20 02 20	92 26 18	27 16 17	29 62 5